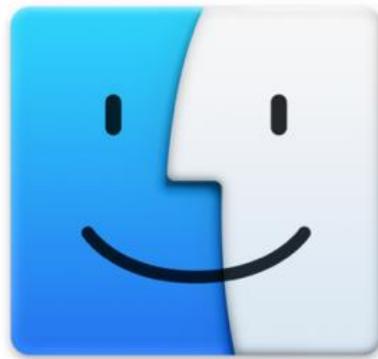


2017



MacTM OS

CONFIGURACIÓN DE GCC EN MAC OS

FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN

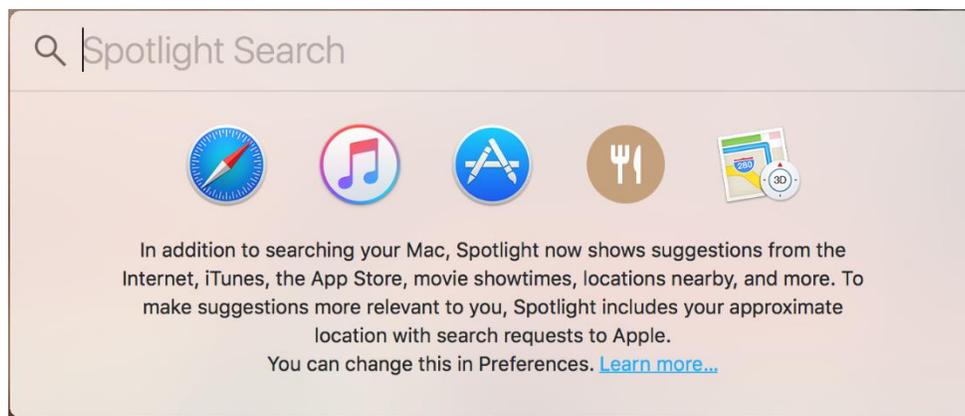
1. Requisitos

Para poder instalar GCC necesitamos:

- ✓ Conexión a internet.
- ✓ 4.54 GB libres de disco duro.
- ✓ Tener una cuenta de Apple

2. Verificar si tenemos instalado GCC

Presionamos **⌘** + barra espaciadora para abrir Spotlight Search, escribimos *Terminal* y presionamos *Enter*.



Ya en la terminal escribimos *gcc* y presionamos *Enter*, deberá de salir un mensaje de error y un mensaje indicando si queremos bajar las herramientas de desarrollo de Xcode le damos clic en *Sí* y nos llevará a la Tienda de Apple para descargar Xcode.

Si no llegara a aparecer el cuadro de dialogo o lo cerramos por error podemos ir a la Tienda y buscar Xcode de forma manual.

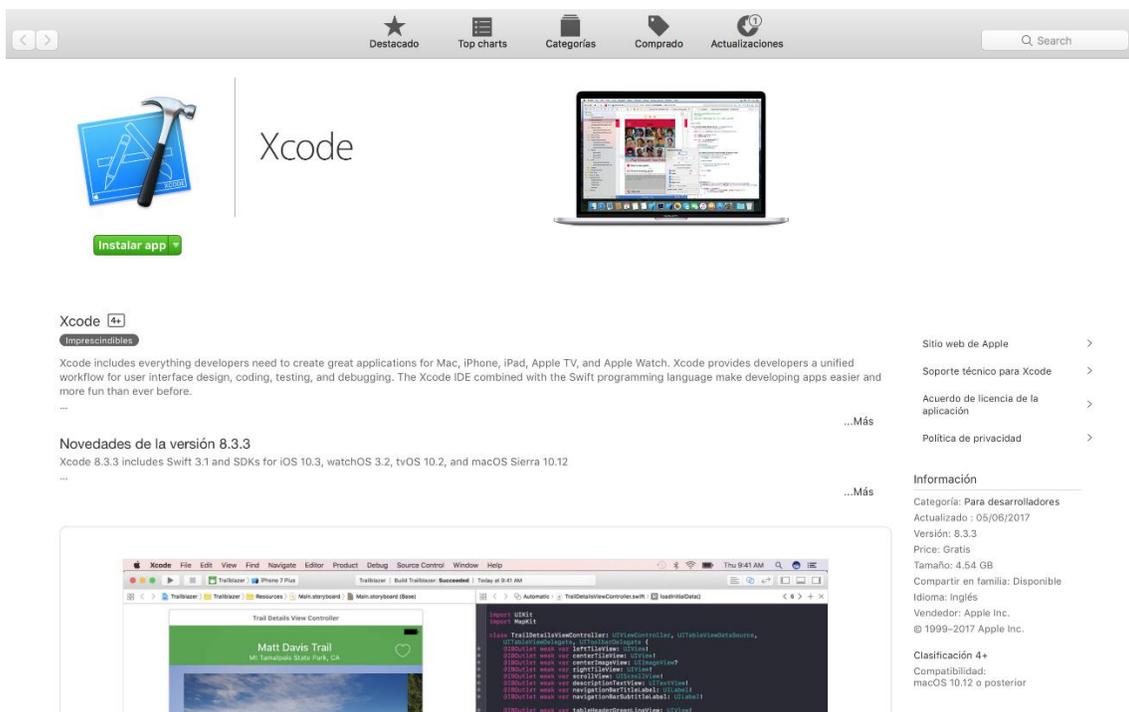
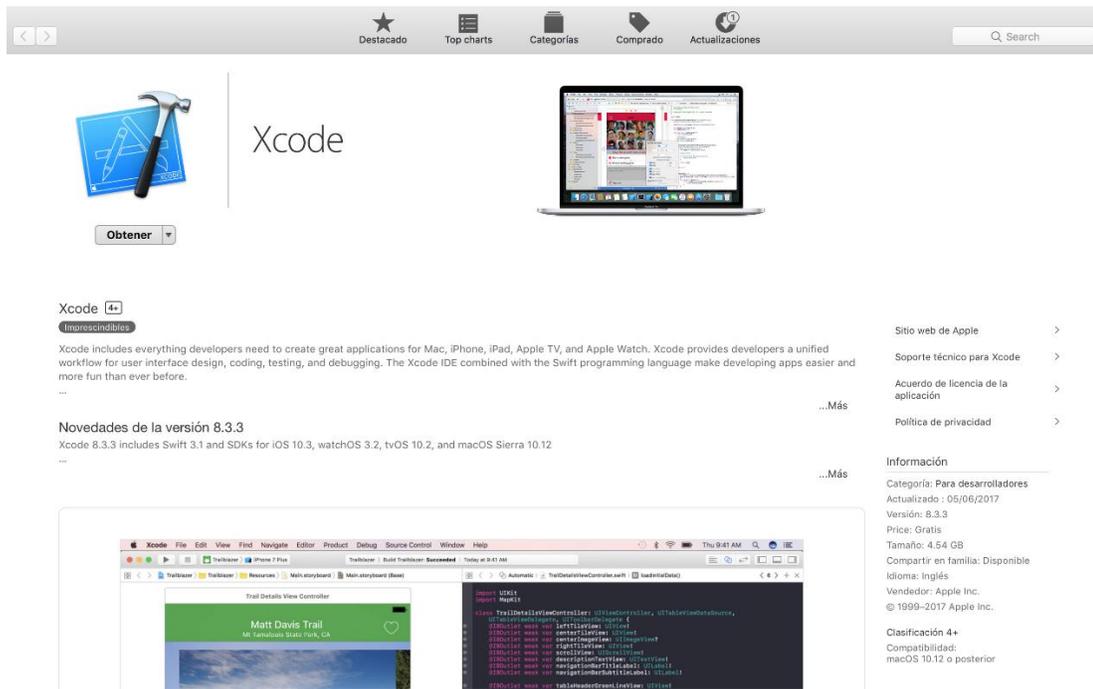
```
MacBook-Pro-de-██████████:~ ██████████$ gcc
```

***NOTA:** Si al escribir el comando aparece el siguiente mensaje “*clang: error: no input files*” quiere decir que ya tenemos instalado GCC.

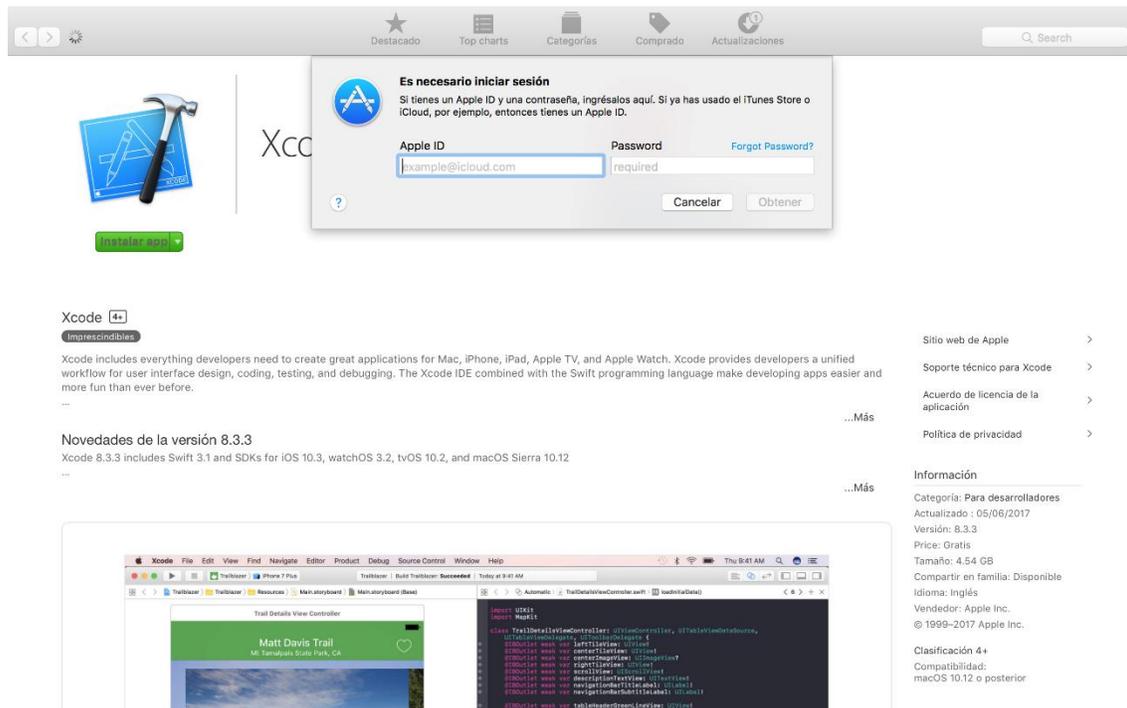
```
Last login: Thu Aug 24 21:38:47 on ttys000
MacBook-Pro-de-██████████:~ ██████████$ gcc
clang: error: no input files
MacBook-Pro-de-██████████:~ ██████████$
```

3. Instalación de Xcode

Ya en la tienda y en la página de Xcode damos clic en *Obtener* y después en *Instalar app*.



Aparecerá un cuadro de dialogo pidiéndonos iniciar sesión con nuestra cuenta de Apple, escribimos nuestros datos y damos clic en *Obtener*.



El proceso de instalación iniciará y podrá tomar alrededor de una hora o más dependiendo de la velocidad de nuestro internet.

4. Comprobando que GCC funcione correctamente

Para poder comprobar si GCC funciona correctamente debemos de probarlo con un programa, abrimos algún editor de texto y escribimos el siguiente código:

```
#include <stdio.h>

int main(){
    printf("¡GCC funciona correctamente!\n");
    return 0;
}
```

Guardamos el archivo con extensión *.c*, por ejemplo: *hola.c*

Regresamos a la terminal y nos movemos a la carpeta donde guardamos el archivo, escribimos *gcc hola.c*

Parece que no pasó nada, pero si revisamos nuestros archivos veremos que tenemos un archivo llamado *a.out*, lo que acaba de suceder es que GCC compiló nuestro programa y no encontró ningún error.



Ahora ejecutamos el programa escribiendo *./a.out*

```
MacBook-Pro-de-██████████:Desktop ██████████ $ gcc  
clang: error: no input files  
MacBook-Pro-de-██████████:Desktop ██████████ $ gcc hola.c  
MacBook-Pro-de-██████████:Desktop ██████████ $ ./a.out  
GCC compila  
MacBook-Pro-de-██████████:Desktop ██████████ $
```

Si aparece el mensaje “¡GCC funciona correctamente!” ya podremos empezar a programar en Lenguaje C.